



Atelier Meruru
亞蘭德之鍊金術士3
梅露露的鍊金工房
DX




# 客戶服務

關於本產品的疑問查詢，請參考下面本公司客戶服務部門的聯絡方法。

電話

**(02)2325-0156**

星期一～星期五10：00～17：00　※ 撥號前請再度確認所撥號碼無誤。

地址

106 台北市大安區復興南路一段323號11樓　臺灣光榮特庫摩股份有限公司
Steam®版『梅露露的鍊金工房 ～亞蘭德的鍊金術士～ DX 中文版』客戶服務部門收

●恕不答覆關於遊戲內容相關攻略的問題。 ●本公司對於本產品的售後服務為發售日起的一年內。懇請見諒。 ●本公司對於購買錯誤而要求更換者，一律不予受理。請見諒。 ●本公司對於複製品、出租品或是營業使用品等一概不提供任何售後服務。

**新產品介紹　http://www.gamecity.com.tw/**

關於安裝方法等，請參照以下網頁。
Steam® 版安裝方法　http://www.gamecity.com.tw/steam/install.html

※ 本說明書所刊載之畫面為開發中的內容。遊戲內容之細節或有變更之可能。敬請理解。

# STORY

和改變世界的力量，邂逅了。

位於遙距亞蘭德共和國西北方的亞爾茲王國。
與以機械和鍊金術蓬勃發展的亞蘭德相比，
那裡是還有很大的發展空間的小小邊境國。

亞蘭德國王吉歐提議讓老友的亞爾茲國王德西加入共和國，
但在實現上仍存在著許多問題，
為消除反對派的批判，針對增強亞爾茲的國力，
即將展開傾全國之力的開拓事業。

首先，決定先派遣亞蘭德的優秀人才。
而在該派遣團中見到了鍊金術士托托莉的身影。

亞爾茲的公主梅露露，邂逅了托托莉，
公主首次看見鍊金術並大受感動，為想成為鍊金術士，
執意要求托托莉收她為弟子。

# CONTENTS

# 梅露露

## 【梅露露琳絲・蕾蒂・亞爾茲】

| 身高 | 155cm |
| --- | --- |
| 血型 | O型 |

亞爾茲王國的公主，
強逼托托莉收她為弟子。
個性開朗積極，有三思
前即先付諸行動的傾向。
雖然憧憬繁華的都會，但是基
於一心想讓自己的國家豐饒強
盛，藉著鍊金術，全心投入開
拓事業。



# 凱娜

## 【凱娜・史威雅】

| 身高 | 152cm |
| --- | --- |
| 血型 | A型 |

侍奉梅露露的侍者。
也是青梅竹馬，無可取代的摯
友。經常被耍得團團轉，但性
格堅毅之人。





## 萊亞斯

### 【萊亞斯・弗爾肯】

| 身高 | 173cm |
| --- | --- |
| 血型 | AB型 |

士兵學徒，路菲斯之弟。性格認真務實，但行事略顯粗魯。
以能幹的兄長為傲，亦是努力的目標。



## 路菲斯

### 【路菲斯・弗爾肯】

| 身高 | 185cm |
| --- | --- |
| 血型 | A型 |

亞爾茲的管家。年輕尚輕，但才華洋溢，近乎完美。
既是梅露露的導師，亦參與國政整體的運作。



## 托托莉
【托托莉亞・赫爾默德】

| 身高 | 150cm |
| --- | --- |
| 血型 | A型 |

亞蘭德派遣而來的鍊金術士。
自從梅露露成為弟子以來，做為師傅給予指導並協助其成長。



## 史特爾克
【史特爾肯布魯克・庫拉哈】

| 身高 | 185cm |
| --- | --- |
| 血型 | A型 |

亞蘭德前騎士，自稱騎士。持續擔任冒險者們的現場監督，並繼續尋找流浪的前任國王。



## 蘿樂娜
【蘿樂萊娜・菲立克塞爾】

| 身高 | 123cm |
| --- | --- |
| 血型 | O型 |

亞蘭德的鍊金術士及托托莉的師傅。
因為亞斯特麗德而變成小孩模樣。



## 艾絲緹

【艾絲緹・愛哈德】

| 身高 | 165cm |
| --- | --- |
| 血型 | B型 |

負責監察亞蘭德。
將公會交給妹妹菲莉之後，長期進行諜報活動。
同時也是負責監視吉歐的人。



## 吉諾

【吉諾・克納布】

| 身高 | 170cm |
| --- | --- |
| 血型 | B型 |

公會之冒險者，
史特爾克的弟子。
為了實現超越師傅，
期待可以遭遇尚未見過的強敵而來。



## 敏敏

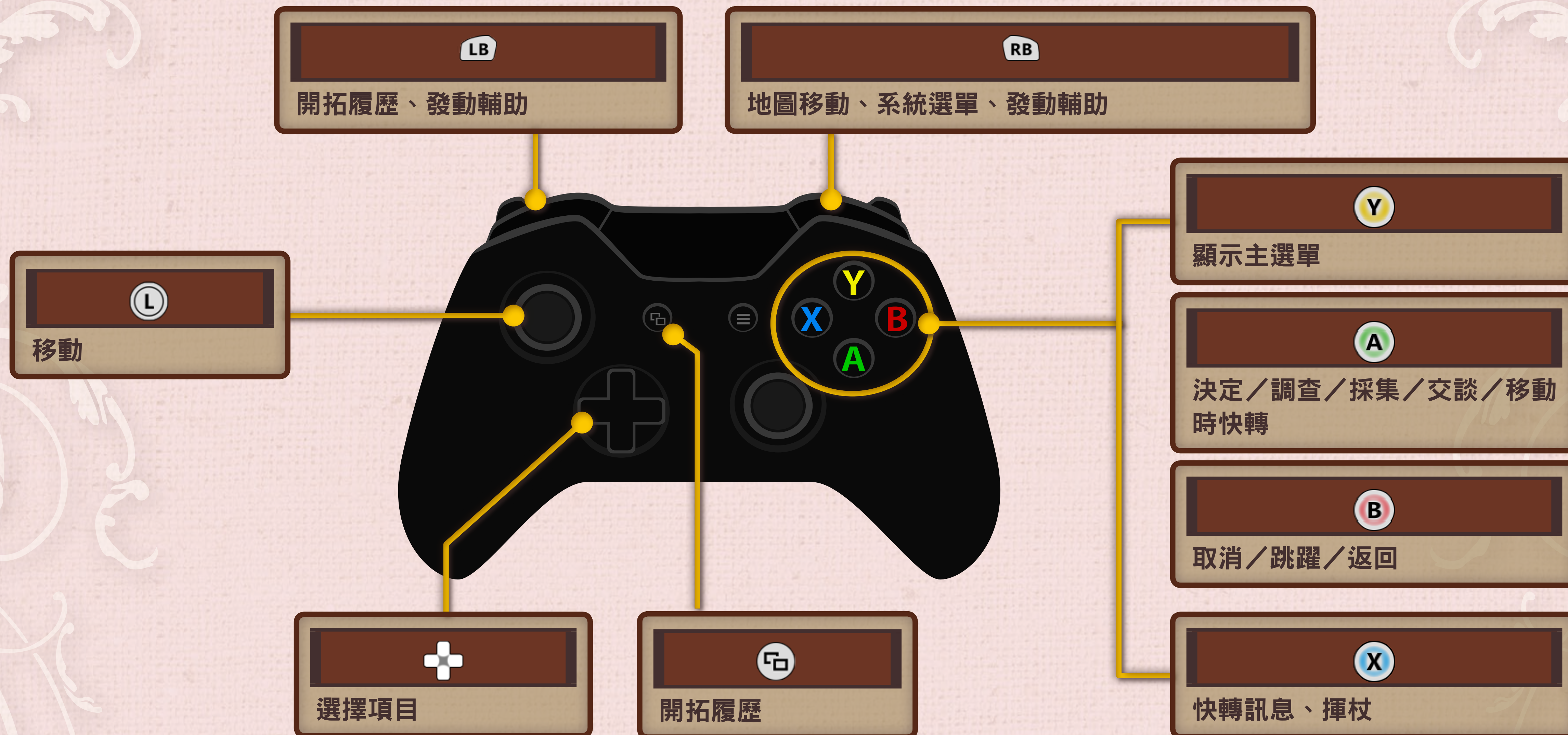
【敏敏・霍利爾・馮・修瓦茲蘭格】

| 身高 | 159cm |
| --- | --- |
| 血型 | A型 |

公會之冒險者，
托托莉的親密好友。
於托托莉被派遣之後，追著托托莉而來。

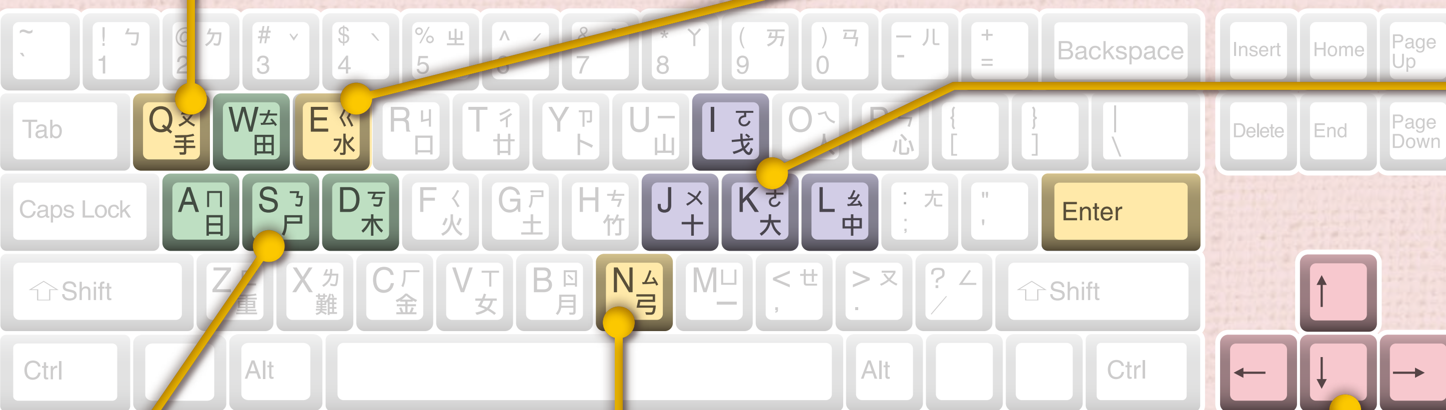
# 遊戲手把的操作





LB
開拓履歷、發動輔助
RB
地圖移動、系統選單、發動輔助
L
移動
Y
顯示主選單
A
決定／調查／採集／交談／移動時快轉
B
取消／跳躍／返回
X
快轉訊息、揮杖
選擇項目
開拓履歷

# 鍵盤操作



**Q**
開拓履歷、發動輔助

**E**
地圖移動、系統選單、發動輔助

**I**
顯示主選單

**K**
決定／調查／採集／交談／移動時快轉

**L**
取消／跳躍／返回

**J**
快轉訊息、揮杖

**W/S/A/D**
移動

**N**
開拓履歷

**↑/↓/←/→**
選擇項目

# 開始遊戲的方法

於標題畫面按下任一按鈕後，出現以下的項目。
選擇「New Game」或「Load Game」後即可開始遊戲。

| | |
|---|---|
| New Game | 從頭開始遊戲。 |
| Load Game | 由保存處開始遊戲。 |
| Extra | 依據遊戲的進行狀況，可以觀看設定畫或語音。 |
| Prologue | 可以看序幕影片。 |
| Option | 設定遊戲環境。 |
| Exit Game | 結束遊戲。 |

※「 Load Game」僅於保存有保存資料時可以選擇。




詳情請參閱 Extra…享受換裝・設定畫・語音 P.14

# 保存・載入

如欲進行保存，接近鍊金工房的桌子上的日記，或是於世界地圖按下RB開啟系統選單後，選擇「保存」。
如欲進行載入，於鍊金工房或世界地圖顯示系統選單後選擇「載入」，或是於標題畫面選擇「Load Game」。

## 如何載入




由標題畫面




由鍊金工房日記




於世界地圖按下RB

# 系統選單

系統選單於接近鍊金工房的桌子上的日記，或是於世界地圖按下RB後顯示。
於系統選單，可以進行遊戲資料的保存（保存）、讀取（載入）等。




## 系統選單

| | |
|---|---|
| 保存 | 保存中途經過。 |
| 載入 | 由保存處繼續進行遊戲。 |
| 刪除保存資料 | 刪除保存資料。 |
| 返回標題 | 返回標題畫面。 |
| 變更BGM | 變更BGM。 |

# 設定

設定音量等遊戲環境。
可以由標題畫面之「Option」、主選單之「設定」進行設定。
以可以刪除保存資料。




## 設定

| | |
|---|---|
| BGM | 設定BGM的音量。 |
| SE | 設定音效音量。 |
| 環境音效 | 設定環境音效之音量。 |
| 系統語音 | 設定系統語音之音量。 |
| 事件語音 | 設定事件語音之音量。 |
| 戰鬥語音 | 設定戰鬥中之語音音量。 |
| 影片 | 設定影片之音量。 |

# 享受換裝・設定畫・語音

可以由標題畫面之「Extra」瀏覽。
每當故事進展，可以享受換裝、設定畫、語音。






# 遊戲目標



亞爾茲王國的公主-梅露露的夢想是成為鍊金術士，遊歷外面的世界。
但是遭到國王以必須讓國民豐衣足食，恪守王族職責而反對。
無法放棄夢想的梅露露，答應以鍊金術發展國家。
究竟梅露露能否開拓亞爾茲王國，繼續當鍊金術士呢？

### 採集



### 戰鬥




### 調合



# 遊戲的進行方式



## 委託



於辦公室及酒館接受委託。

## 採集



進行探索，採集材料。

## 戰鬥



有時候會在探索地和怪物進行戰鬥。

## 調合



於鍊金工房調合材料。

## 報告・交付




開拓課題向辦公室，委託向酒館報告。

## 開拓



完成課題或委託，發展王國吧！

# 梅露露的工作為何？

梅露露為亞爾茲王國的公主。接到來自父親的國王，
如果要研究鍊金術的話，必須發展王國的命令。
鍊金術士的工作為調合道具。
而公主的工作，為發展亞爾茲王國。
以鍊金術發展國家為梅露露的工作。

進行調合必須有材料。
採集各種材料以調合道具吧！
於採集材料的同時，
也完成開拓的工作
吧！




## 材料由



探索地採集




城鎮購買

## 學習新的調合

梅露露尚有部分無法調合的道具。
提升鍊金術的等級，或是閱讀參考書，學習新道具的做法吧！

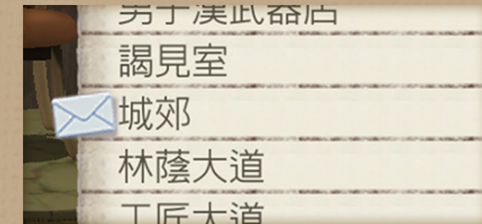
詳情請參閱
採集調合之材料…城鎮 P.35 商店 P.36
調合 P.45

# 開拓為何？

主角的梅露露，在被亞蘭德共和國合併之前，必須發展亞爾茲王國。
推進開拓事業後，會收到來自居民的期待信件。以此期待做為開拓目標向在辦公室的路菲斯報告後，他會提出達成事業所需的課題。
完成路菲斯所提出的課題後，可以獲得開拓pt。
累積一定程度以上的開拓pt後，王國規模會提升。
規模提升後，會發行新的開拓目標，或是可以建設的設施增加，而發展王國。設施還有著調和成功率上升等獎勵。

詳情請參閱
開拓王國 P.24
建設設施開拓王國…開拓報告 P.26

信件寄達




↓

於辦公室確認課題

↓

完成課題

↓

獲得開拓pt，王國規模提升

# 委託・個人委託

除了發展王國目的的開拓之外，梅露露還接受來自城鎮的人們的委託。委託有來自城鎮的人們的委託，以及來自角色的個人委託。達成委託・個人委託後，可以獲得報酬。




委託可以於酒館承接




個人委託會顯示角色的容貌的圖示

詳情請參閱

委託為何？ P.31
個人委託為何？ P.32

# 如何採集？

獲得材料的方法有好幾種。
在城鎮中發現的、可以在商店購買的、探索城鎮之外所採集的、與怪物交戰而獲得的…。
四處走走，出現採集記號的話探索看看吧！




城鎮中也可以採集水與海膽

詳情請參閱 採集調合之材料…城鎮 P.35 商店 P.36

# 如何探索？



遊戲進展後，按下RB選擇「往世界地圖」，即可離開至城鎮之外。
雖然可以使用鍊金術，但梅露露依然是個弱女子。
於出現怪物的城鎮之外探索時，攜伴同行吧！此外，將攻擊或恢復所需的道具也放入採集籃吧！
遊戲進展後，可以於「男子漢武器店」整備裝備品。




往世界地圖

詳情請參閱
於商店購買道具…城鎮 P.35　商店 P.36
裝備道具…裝備 P.40

# 如何戰鬥？



於探索中的地圖遭遇怪物後，即展開戰鬥。
於遭遇怪物前按下ⓧ後，梅露露會揮杖。率先命中的話可以進行先發制人的攻擊。
戰鬥中，鍊金術士可以使用道具。





於遭遇怪物前以梅露露的揮杖進行先發制人的攻擊



戰鬥中可以使用採集籃內的道具

詳情請參閱 戰鬥…戰鬥的流程與畫面的讀法 P.41

# 達成任務的話？



達成委託（任務）的話，向在酒館的菲莉報告後可以獲得報酬。




於酒館報告委託

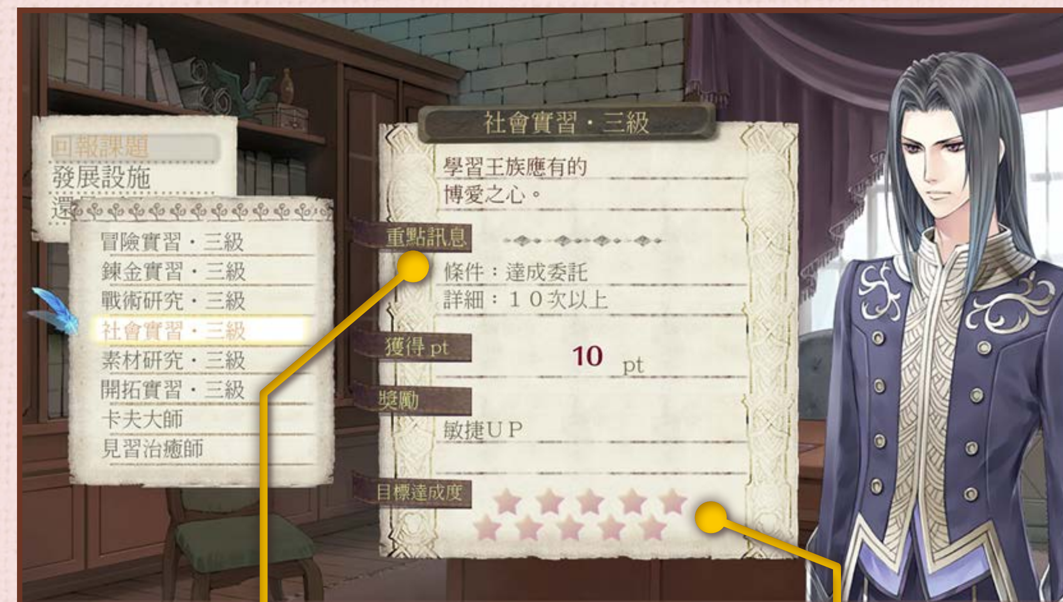
詳情請參閱 報告委託（任務）…委託為何？ P.31

# 開拓王國



**主角的梅露露，在被亞蘭德共和國合併之前，必須發展國家。**
**完成課題獲得開拓pt的話，代表國家的發展度的王國規模會上升。課題可以由主選單之「開拓」確認。**




### 目標與課題
顯示所獲得的開拓目標與課題。

### 重點訊息
達成課題之概略指針。

### 目標達成度
課題之達成度以10個★表示。

# 開拓的流程

## 1 取得開拓目標



新的開拓目標以信件寄達，或是直接受到委託。

## 2 取得課題



藉由向路菲斯報告目標，可以獲得達成所需的課題。
如有未報告的開拓目標的話，前往辦公室看看吧！

## 3 完成課題




完成課題的話，於辦公室報告後，可以獲得開拓pt。
開拓pt可建設新的設施等，用以發展王國。

## 4 王國規模提升

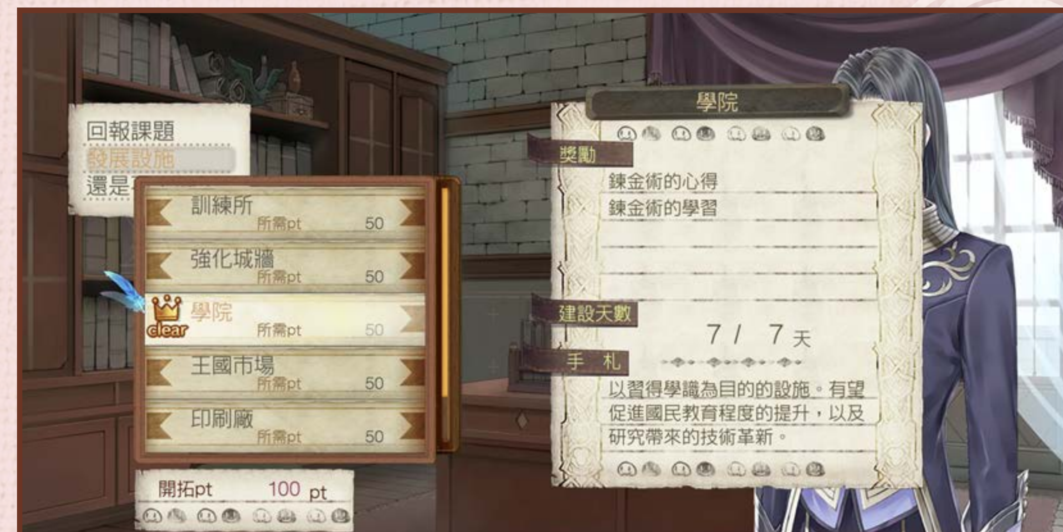



開拓pt。達到一定程度以上後，王國規模會提升。發行新的開拓目標，或是可以建設的設施增加的話，可以更加的發展王國。

詳情請參閱 開拓報告 P.26

# 開拓報告

完成課題後，向辦公室裡的路菲斯報告。可以獲得開拓pt。
積累開拓pt後，可以於亞爾茲王國建設設施。
建設設施後，會發生調和成功率上升等獎勵。
積累一定程度以上的開拓pt，提升王國規模後，可以新建的設施會增加。




分配開拓pt建設設施

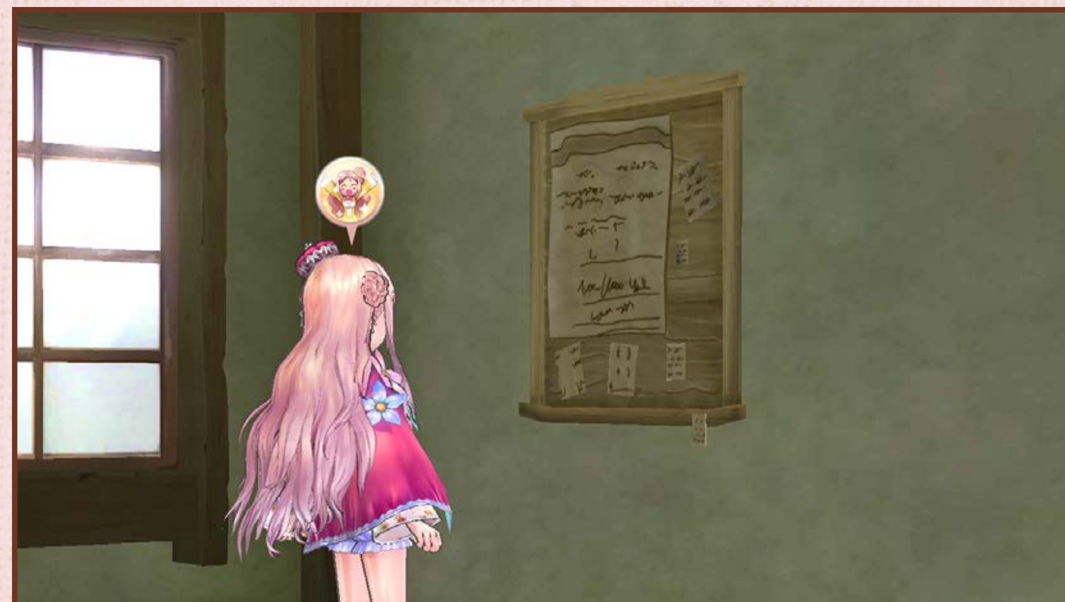
# 人氣與遊戲結束




王國的開拓事業，必須獲得國民的理解。
人氣代表著梅露露的活躍獲得國民何種程度的支持。置人氣低迷於不顧的話，開拓事業將因國民的憤怒爆發而中止，遊戲即告結束。




人氣低落的話會出現遊戲結束的危機



故事進展後，由酒館的新聞快報也可以確認人氣

# 王國的發展與遊戲結束

梅露露成為鍊金術士3年後，依據王國是否發展到一定的規模，而決定是否可以繼續鍊金術。
為了繼續鍊金術必須不斷的提升規模。



# 世界地圖

城鎮的周圍有著可以蒐集調合材料的探索地。
於世界地圖的移動會經過所定的天數，移動中也會發生事件或戰鬥。
尋訪探索地中的全部採集點，並打倒所有的敵人後，有時候可以前往的場所會增加。




## 世界地圖的操作

以✚選擇移動方向，於移動後按下Ⓐ的話，即可進入該場所。
也可以以Ⓛ移動游標，選擇目的地。
於移動中按下Ⓐ後可以快轉，按下Ⓑ後可以中途取消。

# LP為何？



LP就像HP或MP一樣，各個角色都有，於世界地圖移動後減少。戰鬥時遭受特殊攻擊的話，有時候也會減少。LP降到25%以下的話，攻擊力、防禦力會降低，回合輪到自己的速度也會降低。返回村落或城鎮睡覺，或是使用派等道具後回復。




使用道具後




LP也會回復。

# 委託為何？

於酒館可以接受來自冒險者公會的委託。
滿足達成條件報告後，可以獲得報酬。
雖然沒有期限，但是可以接受的委託數有上限。




委託內容

## 委託的種類

委託有以下的種類。

| 調貨 | 交付於探索地獲得的道具。 |
|---|---|
| 討伐 | 討伐怪物，進行報告。 |

### 接受委託後

畫面左上方顯示旗幟。



# 個人委託為何？

個人委託為來自角色的委託。
由位於酒館之菲莉管理委託。
滿足達成條件報告後，可以獲得報酬。
達成的話，交友值會上升。




個人委託會顯示委託者的圖示

## 接受個人委託後

畫面左上方會顯示委託者的容貌圖示。



# 達成個人委託的話？

達成個人委託與特定的角色關係變好後，會發生個別的事件，或是容易提供戰鬥的輔助。




個別事件的發生變為容易




容易提供輔助

# 確認委託完成狀況

接受委託後，畫面的左上方顯示委託情報。
圖示顯示於報告後消失。




| 委託的種類 | |
|---|---|
| (旗幟) | 委託 |
| (頭像) | 個人委託 |

| 達成狀況 | | |
|---|---|---|
| (旗幟) | (頭像) | 未達成 |
| (旗幟與心型) | (頭像與心型) | 已達成（未報告） |



## 於世界地圖

接受委託後，於世界地圖也可以瀏覽委託情報。
所選擇的探索地有著接受委託的道具或怪物時，會顯示旗幟的圖示。有著已經達成的委託的道具或怪物時，會顯示旗幟與心型的圖示。

採集道具
針木果實
橡樹菇

怪物
風茄
綠噗尼

| | |
|---|---|
| (旗幟) | 接受委託的道具或怪物 |
| (旗幟與心型) | 達成的委託的道具或怪物 |



## 主選單之「委託」

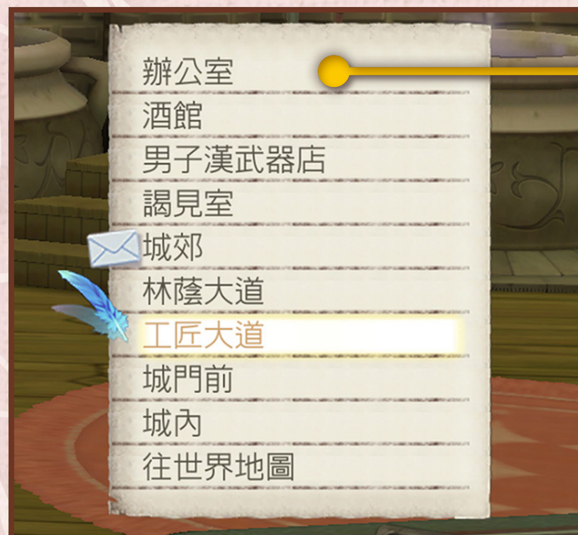
可以確認所接受的委託的詳細。

# 城鎮

城鎮中也有可以採集材料的場所。出現採集記號的話，探尋看看吧！

城鎮分布於好幾個地圖。到達為出入口的地點的話可以於地圖間相互移動。

遊戲進展的話，可以透過 RB 直接移動至曾經造訪過的地圖。




目標地一覽



城鎮中也有採集點

# 商店

於城鎮的商店可以購買或出售道具。
道具含有鍊金術的材料。
故事進展後，可以登錄調合道具。

## 城鎮的商店

| 武器店 | 除了裝備品之外，還可以購買礦石或炸彈的材料。 |
| --- | --- |
| 雜貨店 | 可以購買藥品或雜貨等生活用品及材料。 |
| 量販店 | 可以購買以鍊金術製作的奇幻道具。 |




販售品一覽

道具情報

持有金錢

# 如何移動？

城鎮的周圍有著可以蒐集調合材料的探索地。
原野的開拓進展的話，可造訪的場所會隨之增加。
移動使用LP。
移動至遠處的探索地時，可以以Ⓑ取消。



# 有障礙物時怎麼辦？

於採集地可以與怪物進行戰鬥或採集道具。




小的高低差可以用Ⓑ跳躍




架橋後，原本無法移動的採集點也可以進行採集了

# 加為夥伴

梅露露並不擅長與怪物戰鬥。
積極的借用夥伴之力吧！
故事進展後，成為夥伴的角色會增加。

## 如何使其成為夥伴

向位於城鎮的角色交談後，可以使其成為夥伴。

## 如何與夥伴道別

打算自隊伍中移除時選擇「道別」。
道別前，先卸除給予的裝備品吧！
即使道別，於村落或城鎮中交談的話便可以成為夥伴。

詳情請參閱 整理裝備 P.40




加為夥伴




與夥伴道別

# 整理裝備

開啟主選單於裝備選擇主角後，可以變更裝備品。
裝備品可以於遊戲進展後於武器店調合。




## 裝備品的種類

| | |
|---|---|
| 武器 | 攻擊力上升。 |
| 防具 | 防禦力上升。 |
| 裝飾品 | 參數上升。部分擁有特殊效果。 |

### 變化

參數上升時以紅字，下降時以藍字顯示。

# 戰鬥的流程與畫面的讀法

於探索地等原野接觸怪物後即展開戰鬥。
戰鬥時，可以依據右方顯示的順序執行攻擊或防禦等戰鬥指令。僅限鍊金術士可以以戰鬥指令使用採集籃內的道具（材料箱內的道具無法使用）。
輔助量表積滿後，夥伴會協助梅露露。
全體之參數的HP變為0（全滅）後，返回鍊金工房。
雖然遊戲不會結束，但是會經過一定的天數。




**參數**

HP ：傷害的耐久值。成為0後昏厥。
MP：於戰鬥使用技能後消耗。
ＬＰ：移動後消耗。降為25%以下後戰鬥力會降低。

**行動順序**

由上依序行動。有時候順序會產生變化。

詳情請參閱
戰鬥指令 P.42
輔助梅露露 P.43

# 戰鬥指令

戰鬥指令可以依照行動順序執行。
鍊金術士還可以使用道具。

| 指令 | 說明 |
|---|---|
| 攻擊 | 進行武器之普通攻擊。 |
| 道具 | 使用道具。僅限鍊金術士可以使用。 |
| 技能 | 使用技能。消耗MP。 |
| 防禦 | 減輕來自敵人的傷害。 |
| 逃跑 | 脫離戰鬥。如對手為敏捷的敵人或強敵的話，無法輕易逃逸。 |



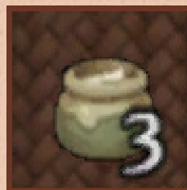
普通攻擊



使用道具攻擊

## 道具有其使用次數

鍊金術士可以使用採集籃內的道具。
於攻擊或恢復使用調合的道具吧！
部分道具可以複數次使用。
使用次數顯示於圖示上方。



# 輔助梅露露

輔助量表積滿後，夥伴會協助梅露露。
進行輔助後消耗。



輔助量表積滿了

**輔助量表累積的時機為…**

- 梅露露行動時
- 梅露露成為攻擊對象時
- 夥伴行動時

## 輔助系統

於對白顯示時，以LB・RB選擇角色後即可提供輔助。掩護梅露露免於攻擊，或是進行追擊。



掩護梅露露免於攻擊

# 狀態異常為何？

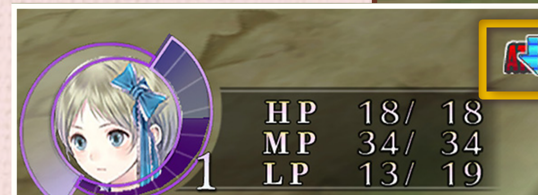


戰鬥中遭受特殊攻擊或道具攻擊後，有時候會引起中毒或睡眠等狀態異常。

| | | |
|---|---|---|
| | 中毒 | 戰鬥中，每一行動即遭受傷害。 |
| | 詛咒 | HP回復或攻擊力上升等效果不易附加。 |
| | 盲目 | 攻擊之命中率及迴避率會下降。 |
| | 遲緩 | 順序輪到會變緩。 |
| | 睡眠 | 變成無法行動。遭受攻擊後必定恢復。 |

其他還有降低參數的特殊攻擊。




狀態降低中






正遭受狀態異常（中毒）

# 調合為何？



調合材料，製作新的道具。
於鍊金工房內的鍊金釜前按下Ⓐ後，可以調合道具。
按照配方，需要複數的材料。
於事件等獲得參考書後，可以製作的道具會增加。



鍊金工房內之鍊金釜

## 道具情報

道具擁有下列的情報。

| 配方 | 表示調合該道具所需的材料。 |
|---|---|
| 品質 | 道具的良莠。此數值越高的話，生成的道具越好。 |
| 等級 | 調合等級。超越梅露露的等級的話，調合即變為困難。 |
| 效果 | 可附加的效果。依據材料的品質或種類附加效果。 |
| 特性 | 道具的附加效果。 |



# 調合步驟 <決定道具選擇材料>

## 1 決定調合的道具

由一覽選擇調合的道具。材料不足的道具（×）無法選擇。△為材料也可以調合的道具。




選擇治癒軟膏

## 2 選擇材料

選擇做為材料的道具。
依據材料，所調合的道具的效果或品質也會不同。
材料的等級越高的話，效果量表也越長，超越界線的話可以附加效果。




材料的等級越高的話，效果量表也越長

# 調合步驟 ＜調合後附加特性＞

## 3 天數經過與成敗判定

調合除了材料之外，還使用梅露露的MP。
調合所需天數經過後，道具即告完成。
依據道具的難易度或梅露露的MP量，有時候會失敗。




## 4 選擇特性

於消耗額等級範圍內，由候補特性一覽中選擇繼承特性。
消耗額等級依據材料的等級而定。




消耗額等級

### MP不足時怎麼辦？

MP不足時，在鍊金工房內的沙發休息吧！

# 調合之後？



如同材料一般，調合的物品有品質與級別之分。
以高品質的材料調合後，有時候會附加效果。

| 級別、品質 | 道具的評價。級別越高的話，課題、委託交付時的數量可以減少，或是報酬會增加。 |
|---|---|
| 消耗額等級 | 可以附加於道具的特性的消耗額。 |
| 特性 | 調合的道具，可以繼承材料的特性。 |
| 品質 | 道具的品質。越高的話，效果量表也越增加，有時候還可以獲得獎勵效果。 |
| 效果 | 依據效果量表所可以獲得的效果。 |

## 特性之例

品質上升：調合所完成的道具的品質上升。
活著的：戰鬥中，梅露露的HP降到20%以下的話，附加有此特性的道具會被自動使用。
使用次數＋１：可以使用的次數增加1次。



# 武器調合為何？

故事進展後，可以請「男子漢武器店」之光格爾製作裝備品。
材料為「金屬塊」與「布料」之上級道具。
選擇製作的裝備品後，顯示所擁有的道具中可以做為材料的道具。




可以於「男子漢武器店」進行調合

# 選擇武器調合的材料

## 1 決定製作的裝備品

由一覽中選擇製作的裝備品。




製作見習者之杖

## 2 選擇材料

選擇做為材料的道具。依據材料，所調合的裝備品的效果或品質也會不同。



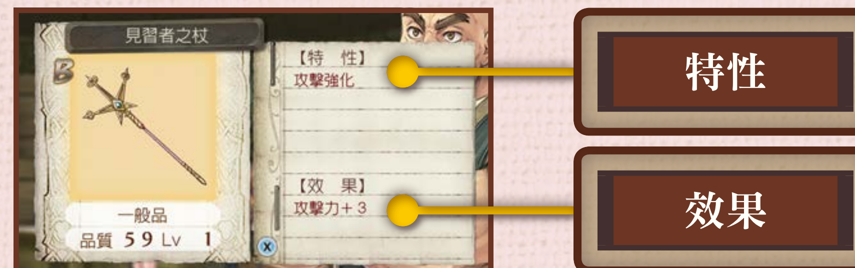

選擇亞鉛礦做為材料

## 3 裝備品完成

支付費用，領取裝備品。

# 附加有效果的武器

進行武器調合時，選擇效果與特性。
可以改造為有助於戰鬥的裝備。




## 特性

特性由材料繼承。選擇擁有打算讓裝備品繼承的特性的物品做為材料吧！

### 特性之一例

賦予毒　：以一定的機率給予敵人毒。
傷害回饋：普通攻擊所給予的傷害的數％回饋於自己的HP。

## 效果

效果有「追加效果系」與「參數系」2種，依據各裝備品而定。
追加效果系可以賦予於戰鬥時有效的特殊效果。
參數系可以提升角色的參數。

### 效果之一例

治癒之力　：HP於每回合回復。
攻擊力＋３：攻擊力上升3。

# 主選單畫面的讀法

於世界地圖或原野畫面按下Ⓨ的話，可顯示主選單。
可以瀏覽夥伴的狀態或持有物、委託等。

## 選單

可以瀏覽材料箱、採集籃、狀態、開拓、委託、圖鑑、設定。

## 日期

遊戲中的年月日。

## 委託

目前所接受的委託。未報告但已達成的委託標註有心型記號。

## 開發狀況

目前的開發狀況。




## 狀態

顯示目前的夥伴的參數。

## 持有金錢

目前的持有金錢。

## 人氣

人氣喪失的話即為遊戲結束。經常達成委託吧！

# 主選單

主選單




## 主選單

| | |
|---|---|
| 材料箱 | 可以保管道具。僅於鍊金工房內顯示。 |
| 採集籃 | 目前所持有的道具。放入採集籃內的話，即使於鍊金工房以外也可以使用。 |
| 裝備 | 變更夥伴的裝備。 |
| 狀態 | 可以瀏覽角色的參數或技能、裝備。 |
| 開拓 | 可以瀏覽開拓目標或課題。 |
| 委託 | 顯示所接受的委託、個人委託。 |
| 圖鑑 | 可以瀏覽道具、怪物、角色、HELP。 |
| 設定 | 可以設定語音或BGM等的音量。 |

詳情請參閱 設定 P.13

# 材料箱・採集籃




確認道具。
於鍊金工房內，可以由材料箱取出或放入道具。
採集籃內的道具，也可以於鍊金工房以外使用。
採集籃內的道具，有時候會劣化或損壞。損壞的道具無法使用。

## 副選單之排序機能

於道具選擇時按下Ⓨ後，顯示副選單。可以進行道具的重新排列，或是整體移動。

| 選擇並送往材料箱 | 選擇要送往材料箱的複數的道具。 |
| --- | --- |
| 選擇要丟棄的道具 | 選擇要丟棄的複數的道具。 |
| 排序機能 | 以特定的順序排列道具。 |
| 篩選機能 | 以特定的條件抽取道具。 |

# 裝備




夥伴加入時更換裝備吧

變更隊伍成員的裝備。
裝備品可以於遊戲進展後於武器店調合。

## 裝備品的種類

| | | |
|---|---|---|
| | 武器 | 攻擊力上升。 |
| | 防具 | 防禦力上升。 |
| | 裝飾品 | 參數上升。部分擁有特殊效果。 |

# 狀態 <參數>




確認角色的參數或技能、裝備等。

## 參數

| | |
|---|---|
| HP | 傷害的耐久值。成為0的話即無法戰鬥。 |
| MP | 因調合或戰鬥時的技能而消耗。 |
| LP | 因移動而消耗。降到25%以下的話，攻擊力、防禦力會降低，行動順序輪到自己的速度也會降低。 |
| 攻擊力 | 影響給予敵人的傷害。 |
| 防禦力 | 影響遭受來自敵人的傷害。 |
| 敏捷 | 影響行動的順序、迴避率、逃走成功率等。 |
| 抗性 | 影響遭受來自敵人的屬性攻擊（火、冰、雷、土）。 |

詳情請參閱 裝備 P.55

# 狀態 <Lv・裝備・技能>




**交友值**

顯示於梅露露以外的角色。

可以確認隊伍成員的Lv或裝備。

## 冒險者 Lv、鍊金術 Lv、交友值

| 項目 | 說明 |
| --- | --- |
| 冒險者Lv | 因戰鬥而上升。Lv上升後參數會上升。 |
| 鍊金術Lv<br>(僅限梅露露) | 因調合而上升。Lv越高的話，調合的成功率越高。 |
| 交友值<br>(僅限夥伴) | 與梅露露的關係程度。因個人委託而上升。 |

## 技能

技能為可以於戰鬥時使用的特別能力。

# 開拓

可以確認開拓的課題或達成狀況。
達成後，除了可以獲得獎勵之外，還可以累積開拓pt。
以開拓pt建設設施的話，可以更加獲得獎勵。
於顯示中按下Ⓨ後，顯示各地圖的課題。







開拓課題一覽

目前的王國的狀況

完成課題的獎勵

# 委託




委託狀況

確認目前所接受的委託、個人委託。
達成委託後，可以確認達成狀況或提示。

# 圖鑑




可以瀏覽道具、怪物、角色、HELP

可以確認道具或怪物的詳細。
「HELP」還可以確認遊戲的規則或操作。
隨著遊戲的進行，資訊也會為之增加。